

## ***Iniziative di formazione per insegnanti di Scuola Primaria, di Educazione Motoria, di Educazione Fisica e di Scienze Motorie e Sportive - PALLAMANO***

- 1) Corso di 4 ore riservato agli insegnanti di Educazione Motoria e insegnanti di Scuola Primaria:** avere competenze specifiche nella promozione del gioco sport pallamano e svolgere funzione di educatore e formatore nell'età della scuola primaria e della preadolescenza.
- 2) Corso di 8 ore riservato agli insegnanti di Educazione Fisica e Scienze Motorie e Sportive delle Scuole Secondarie di 1° e 2° grado:** avere competenze specifiche nella promozione del gioco sport pallamano nella scuola secondaria di 1° e 2° grado.

Tempo di svolgimento: **4 ore corso 1, 8 ore corso 2**

### ***Descrizione dettagliata delle attività***

#### Argomenti del Corso di 4 ore

##### *Giochi propedeutici*

- Scheda 1: il gioco dei passaggi
- Scheda 2: palla meta
- Scheda 3: palla al re
- Scheda 4: the Wall
- Scheda 5: la battaglia navale
- Scheda 6: la girandola
- Scheda 7: il bersaglio
- Scheda 8: la gara dei rigori

##### *Giochi per la scuola Primaria*

- Scheda 9: 2 contro 0
- Scheda 10: 2 contro 1+1
- Scheda 11: 4 + 0
- Scheda 12: Gioco base 3+1 (classi 1<sup>a</sup>, 2<sup>a</sup>, 3<sup>a</sup>)

## *Giochi per la Scuola Primaria e Secondaria di primo grado*

Scheda 13: Gioco base 4+1 (classi 4<sup>a</sup> e 5<sup>a</sup> scuola primaria, classi 1<sup>a</sup>, 2<sup>a</sup>, 3<sup>a</sup> scuola secondaria di primo grado)

### Argomenti del Corso di 8 ore

#### *Aspetti metodologici*

Premessa

Percorso didattico

Gioco semplice non orientato

Gioco orientato

Gioco complesso orientato

Gioco per l'acquisizione delle abilità fisiche specifiche

Gioco base 3+1

Gioco base 4+1

#### *Apprendimento della tecnica di gioco*

La presa

Il palleggio

Il tiro

Il passaggio